

# CODE DE VIE

---

## GÉNÉRAL

- Signaler sa présence au responsable en arrivant au service de garde, au camp de jour, et à tout autre moment nécessaire.
- Toujours rester en compagnie d'un animateur.

## RESPECT DE SOI

- Être de bonne humeur et s'engager activement dans les activités.
- Porter des vêtements appropriés qui permettent de participer aux activités sportives.
- Apporter des collations et des repas nutritifs et sains.

## RESPECT DES AUTRES

- Faire preuve de respect envers toutes les personnes présentes au camp (enfants, parents, membres de l'équipe d'animation et de coordination, etc.).
- Ne pas détruire, casser ou endommager les biens d'autrui.
- Utiliser un langage courtois et respectueux.
- Prendre en compte les interventions des membres de l'équipe d'animation et de coordination et agir en conséquence.
- Toute forme de violence est interdite.

## RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT

- Ne pas dégrader, casser ou endommager le matériel du camp ou l'environnement.
- Ne pas laisser traîner ses déchets ou effets personnels.
- Maintenir les lieux propres, sains et en bon état.

## CODE VESTIMENTAIRE

- Porter un chapeau ou une casquette.
- Porter des chaussures de course ou des sandales sportives.
- S'habiller de façon à pouvoir participer librement à toutes les activités (ex : s'asseoir par terre, activités sportives, bricolage, etc.).

## FRAIS DE RETARD

# FICHES DE COMPORTEMENTS



## FICHE VERTE

### Comportements

- Recevoir plus de 3 avertissements pour le même type de comportement.
- Utiliser un langage inacceptable (jurons, etc.).
- Se moquer, insulter ou tenir des propos irrespectueux (racistes, sexistes, liés à un handicap, etc.).
- Pousser, tirer ou faire obstruction (donner une jambette, etc.).
- Refuser de s'impliquer dans les activités.
- Ne pas respecter les consignes de silence quand cela est demandé.
- Adopter une attitude négative.
- Frapper un autre enfant ou se battre.

### Conséquences

- Avertissement verbal pour l'enfant.
- Retrait partiel pour une activité.
- Prise de contact avec le parent.

## FICHE JAUNE

### Comportements

- Répéter les comportements pour lesquels l'enfant a reçu un avertissement de niveau **VERT**.
- Refuser de rejoindre son groupe.
- Intimider ou menacer un autre enfant.
- Voler.
- Vandaliser.
- Frapper, mordre ou cracher sur un animateur, un responsable ou un autre enfant.
- Avoir une crise de colère.

### Conséquences

- Suspension interne : retrait au bureau de la coordonnatrice.
- Prise de contact avec les parents.
- Élaboration d'un plan d'intervention.

## FICHE ROUGE

### Comportements

- Répéter les comportements ayant déjà entraîné un avertissement de niveau **JAUNE**.
- Frapper un autre enfant au visage ou à la tête avec l'intention de blesser.
- Refuser de se rendre au bureau de la coordonnatrice ou de l'intervenant sur le terrain.
- Fuguer.

### Conséquences

En fonction de la gravité et du contexte :

- Suspension d'une journée.
- Expulsion immédiate sans remboursement et/ou possibilité de retour.

## IMPORTANT!

Dès que les parents sont avisés, ils doivent venir chercher leur enfant immédiatement au camp de jour. Pour que l'enfant puisse réintégrer le camp, la Direction devra évaluer la volonté de collaboration.

Chaque situation sera évaluée en fonction de la coopération des parents, de la gravité et de la récurrence du comportement de l'enfant.